

# SMARTPONG

Le Robot de Ping-Pong le plus Intelligent au Monde



TELECOMMANDE

**PETIT GUIDE D'OPERATION**

# Table des Matières

Opération du Mode Auto .....	3
Opération du Mode Manuel Fixé .....	4
Mode Mémoire/Cycle -	
Opération du Paramétrage de la Mémoire des Routes de Balle .....	5
Mode Mémoire/Cycle -	
Opération de Recherche de la Mémoire des Routes de Balle .....	6
Mode Mémoire/Cycle -	
Opération d'Effacement de la Mémoire des Routes de Ball .....	7

# Opération du Mode Auto

## Etape 1

Pressez le bouton **marche-arrêt** de la télécommande.

## Etape 2

Pressez le bouton **AUTO**.

## Etape 3

Pressez le bouton **+/-** pour sélectionner le numéro 1 à 9 pour le module de mémoire des routes de balle.

## Fin d'Action

## Etape 4

Ajustez la fréquence du service de balle

## Etape 5

Programmez le temps de course

## Etape 6

Pressez le bouton **COMMENCER**

## Conseil

Tout d'abord, veuillez centrer la télécommande vers le serveur robot, puis pressez le bouton **COMMENCER**.



Ce sont des instructions rapide. Veuillez consulter le MANUEL UTILISATEUR si des étapes d'opération et des fonctions plus en détails sont requises.

# Opération du Mode Manuel Fixé



**Etape 1**  
Pressez le bouton **marche-arrêt** de la télécommande

**Etape 2**  
Pressez le bouton **MANU**

**Etape 3**  
1. Passez sur le mode Manuel Fixé  
2. Ajustez les coordonnées du point fixé (1~9)

**Etape 4: Programmation du Contrôle des Roues de Balle**  
Angle d'élévation  
Vrille de balle  
Vitesse de balle

**Fin d'Action**

**Etape 5**  
Pour ajuster la fréquence du service de balle

**Etape 6: Tir d'essai**  
Si un rajustement est requis, répétez l'Etape 3-4.

**Etape 7**  
Programmez le temps de course

**Etape 8**  
Pressez le bouton **COMMENCER**

Ce sont des instructions rapide. Veuillez consulter le MANUEL UTILISATEUR si des étapes d'opération et des fonctions plus en détails sont requises.

# Mode Mémoire/Cycle - Opération du Paramétrage de la Mémoire des Routes de Balle

## Etape 1

Dans le mode Manuel Fixé, programmez la vrille, l'angle et le swing (Veuillez centrer la télécommande vers le serveur robot).

Programmez ensuite la vitesse et la fréquence de la balle, et, lorsque tout est fini, pressez le bouton

Tir Simple (🎯) pour juste un seul tir de balle.

Vérifiez si la route de balle est comme vous le souhaitez. Sinon, répétez la dernière étape.

## Etape 1

Utilisez le bouton +/- pour passer sur le numéro du module de mémoire où vous voulez sauvegarder la mémoire.

## Etape 3

Centrez la télécommande vers le serveur robot et pressez les boutons **M** et **F2** pendant 3 secondes jusqu'à ce qu'un bip résonne.



## Conseil

Pour programmer la mémoire des routes de balle du mode mémoire/cycle, vous devez opérer dans le mode Manuel Fixé.

Pour plus d'informations, veuillez consulter le MANUEL UTILISATEUR.

Pour programmer la vrille, l'angle et le swing, veuillez centrer la télécommande vers le serveur robot.

Ce sont des instructions rapide. Veuillez consulter le MANUEL UTILISATEUR si des étapes d'opération et des fonctions plus en détails sont requises.

# Opération de Recherche de Mémoire des Routes de Balle - Mode Mémoire/Cycle


## Etape 1

Pressez le bouton **mémoire/ cycle** pour passer dans le mode mémoire/cycle

## Etape 2


En utilisant le bouton **+/-**, vous pouvez choisir un module de mémoire différent. Le LCD sur la télécommande va afficher la programmation actuelle du module de mémoire choisi.

## Conseil

Pressez **AUTO** ou le bouton  pour passer sur un autre mode.



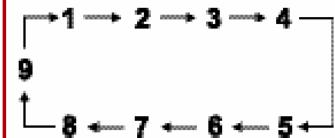
## Etape 3

Pressez le bouton de tir simple () , puis centrez la télécommande vers le serveur robot; le robot servira une balle d'essai en tant que programmation de mémoire.

## Conseil

Dans le mode mémoire/cycle, programmez le temps de course (1-15 minutes), puis pressez le bouton **COMMENCER**.

Le système servira la balle selon l'ordre de module de la mémoire programmée.



Ce sont des instructions rapide. Veuillez consulter le MANUEL UTILISATEUR si des étapes d'opération et des fonctions plus en détails sont requises.

# Opération d'Effacement de la Mémoire des Routes de Balle – Mode Mémoire/Cycle

## Etape 1

Dans le mode Manuel Fixé, utilisez le bouton +/- pour passer sur le numéro du module de mémoire à effacer.

## Etape 2

Tout d'abord centrez la télécommande vers le serveur robot, puis pressez les boutons **CLR** et **F2** pendant environ 3 secondes jusqu'au bip sonore. Cela signifie que la mémoire est déjà sélectionnée par le système.

## Etape 3

Pour clarifier la programmation de mémoire, vous devez vous trouver dans le mode Manuel Fixé.

Pressez les boutons **CLR** et **F2** après avoir centré la télécommande vers le serveur robot, sinon vis ne clarifiez que la programmation de mémoire sur la télécommande.



Ce sont des instructions rapide. Veuillez consulter le MANUEL UTILISATEUR si des étapes d'opération et des fonctions plus en détails sont requises.